

Benoît

GRANOUILLET

5, rue Rossignol 63100 CLERMONT-FERRAND (FRANCE)

Né le: 04 Octobre 1982

Portable: 06 11 03 79 23

E-mail: contact@benoitgranouillet.com

(Permis B véhicule personnel)



Parcours scolaire:

2003 / 2009: Six ans d'études en Design Industriel à «L'Ecole de Design Nantes Atlantique» (EDNA).

Cinquième année: Elaboration du projet de fin d'étude: «L'Avatar: Identité émotionnelle?».

Quatrième année: Formation pendant un semestre à l'Art Institute de Bournemouth (Angleterre) option Digital Media Production, management de projets à l'EDNA lors du second semestre.

Deuxième et Troisième année: Apprentissage des bases du design en option Design d'Interactivité.

Première année: Etude des bases en création et innovation.

2002/2003: Baccalauréat en Science et Technique Tertiaire option Informatique de Gestion au Lycée Godefroy de Bouillon à Clermont-Ferrand.

Expérience professionnelle:

2010: CDD de un mois chez Cadsign en tant que Designer / infographiste 3D.

2009: CDD de trois mois chez Ubiq-Usine en tant que Designer 3D Temps Réel, Graphique et Interactif.

2009: Stage de six mois chez Ubiq-Usine dans le cadre d'un programme de Recherche et Développement.

2007: 9ème édition du salon Laval Virtual, 2ème place dans la compétition «Virtual Fantasy» (conception et développement, en équipe, d'une application 3D Temps Réel interactive en temps limité : 32h).

2006: Stage de deux mois chez ARCH PLAN (cabinet de dessin en architecture) pour l'élaboration et la mise en place du site Internet de l'agence et travaux d'insertions graphiques.

2005: Stage de deux mois chez ARTEPICT STUDIO (animation, jeux en ligne, web cartoon et applications Flash) pour la mise en place graphique du site Internet de chat «Toxic Corp» sur la prévention contre le tabac.

2004: Réalisation en équipe d'un court métrage pour le bicentenaire de la mort de Jules Vernes en partenariat avec l'EDNA, la Ligue d'Improvisation de Nantes et l'E.S.A.D. (école supérieure d'art et de design d'Amiens).

2002: Stage de deux semaines chez DESIGN PETITRENAUD (design d'espace et identité graphique).

Occasionnellement: Divers travaux d'insertions graphiques pour le cabinet d'architecture GT ENGINEERING.

Compétences:

Logiciels: Photoshop, Illustrator, Flash, In Design, Première, After Effect, Dreamweaver,, Director, Virtools, 3D Studio Max, Microsoft Office.

Programmation: Action Scrpit 2 et 3, Papervision 3D, Virtools, Lingo, HTML, CSS, XML, PHP.

Langues: Anglais (685 TOEIC) , notions d'Espagnol.

Centres d'intérêts:

Peinture sur figurines, dessin, expérimentations de modes d'interactions, veille technologique, jeux vidéo, sports.